

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	
1	1				
				2	
0	0	1	1		1
			3		
		3			

BULMACA 2 - 6x6

			1		
		0	0	1	
			1	1	
	2	2			
1	1		3		

BULMACA 3 - 6x6

	1				
	0	1	1		
1				1	
		3		1	0
			2	0	

BULMACA 4 - 6x6

1		1			
0				1	
				1	0
		2	1		1
	0				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				0	
1	1	★			
			★	2	★
0	0	1	1		1
		★	3	★	
	★	3	★		

6x6 Çözüm 2

		★			
			1	★	
		0	0	1	
	★		1	1	★
★	2	2	★		
1	1	★	3	★	

6x6 Çözüm 3

★	1				★
	0	1	1	★	
1		★		1	
★		3	★	1	0
		★	2	0	
					★

6x6 Çözüm 4

1	★	1			★
0			★	1	
		★		1	0
★		2	1	★	1
		★			
	0		★		0