

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	0	2	
2			0		
1		0			0
	1				
1				3	

BULMACA 2 - 6x6

		1	0	0	0
1				0	
		2			
		0			1
2					
			2		

BULMACA 3 - 6x6

					1
2		1	1		
	2	1	0	0	
					1
		2			0

BULMACA 4 - 6x6

0	0	1			
0					1
1				3	
		0	2		3
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
★		0	0	2	★
2	★		0		
1		0			0
★	1			★	
1			★	3	★

6x6 Çözüm 2

★		1	0	0	0
1		★		0	
	★	2			★
★		0			1
2			★		
★			2	★	

6x6 Çözüm 3

			★		1
2	★	1	1		★
★	2	1	0	0	
		★			
				★	1
	★	2	★		0

6x6 Çözüm 4

0	0	1			★
0		★			1
	★				
1			★	3	★
★		0	2	★	3
1					★