

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
1	2			2	
	1	1			3
			0		
0	2		1		

BULMACA 2 - 6x6

0		1			
					0
	2	1	1		
	1			2	
	0			1	2

BULMACA 3 - 6x6

1					
				1	
2					
		1		2	
2			1		1
		1	1		1

BULMACA 4 - 6x6

	2	1	1		1
			1		1
1		3			
			2	0	
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				1
1	2	★		2	★
★	1	1		★	3
					★
	★		0		
0	2	★	1		

6x6 Çözüm 2

0		1	★		
	★				0
★	2	1	1	★	
	1	★		2	★
	0		★	1	2
					★

6x6 Çözüm 3

1			★		
★				1	
2				★	
★		1		2	★
2		★	1		1
★		1	1	★	1

6x6 Çözüm 4

	★				
★	2	1	1	★	1
		★	1		1
1	★	3			★
		★	2	0	
			★	1	