

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
			3		
		3			
			2		
1	0	1			1
0	0	0			

BULMACA 2 - 6x6

			0		1
1			1		
	0	1			1
	2	1			
		1	3		

BULMACA 3 - 6x6

0		1		1	
1			1	2	
1					
	1			2	1
					2

BULMACA 4 - 6x6

		2			
0	1		2		0
	0				
	2				
	1	1			
		1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		1			★
		★	3	★	
	★	3	★		
★			2		
1	0	1	★		1
0	0	0			★

6x6 Çözüm 2

★			0		1
1		★	1		★
	0	1			1
★	2	1	★		
	★	1	3	★	
			★		

6x6 Çözüm 3

0		1	★	1	
1	★		1	2	★
1				★	
★	1		★	2	1
					★
				★	2

6x6 Çözüm 4

	★	2	★		
0	1		2		0
	0		★		
★	2	★			
	1	1		★	
	★	1		2	★