

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
1					
0					
		1			1
	3	0	0		
2			0		1

BULMACA 2 - 6x6

			1		
	0	0		1	
0				1	
1				0	
			0	2	
		1			

BULMACA 3 - 6x6

		1			
	1	0		1	
1	1				
2			0	2	
	3				1

BULMACA 4 - 6x6

					1
				2	0
		1			
			0	1	
1			0		
0	2		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				1	★
1			★		
0				★	
	★	1			1
★	3	0	0		★
2	★		0		1

6x6 Çözüm 2

★			1	★	
	0	0		1	
0			★	1	
1		★		0	
★			0	2	★
	★	1		★	

6x6 Çözüm 3

	★				
		1	★		
★	1	0		1	
1	1			★	
2	★		0	2	★
★	3	★			1

6x6 Çözüm 4

				★	1
		★		2	0
★		1		★	
			0	1	
1	★		0		★
0	2	★	2	★	