

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		4			
1	2				1
	1	1	1		
	0	2			
				0	0

BULMACA 2 - 6x6

	1				2
1				3	
0	2				
1					
1	1				
	1		1		

BULMACA 3 - 6x6

0					
1			1		1
1		0			0
2		1			
	2			3	

BULMACA 4 - 6x6

0					
1				2	
1					
	2				
			0	1	
0	2		1	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			
	★	4	★		
1	2	★			1
★	1	1	1		★
	0	2	★		
		★		0	0

6x6 Çözüm 2

★	1			★	2
1			★	3	★
0	2	★			
1	★				
1	1				
★	1		1	★	

6x6 Çözüm 3

0					★
1		★	1		1
★					
1		0			0
2	★	1		★	
★	2		★	3	★

6x6 Çözüm 4

0				★	
1	★			2	★
1			★		
★	2			★	
	★		0	1	
0	2	★	1	0	