

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					0
	2				1
			1		
		2			
	1				0
	1	1	1		

BULMACA 2 - 6x6

	1	1			
					1
		2		1	0
1			1		0
		1			
					0

BULMACA 3 - 6x6

	0				
				2	
	2		0	0	2
			1		
	1				1
	0				1

BULMACA 4 - 6x6

0	0		0		
0			2		
					0
		0	1		
2			1		
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		0
	2	★			1
	★		1		★
		2	★		
	1	★			0
★	1	1	1	★	

6x6 Çözüm 2

★	1	1	★		
				★	1
	★	2		1	0
1		★	1		0
★		1		★	
			★		0

6x6 Çözüm 3

	0			★	
		★		2	★
★	2		0	0	2
	★		1		★
	1		★		1
	0			★	1

6x6 Çözüm 4

0	0		0		★
0		★	2		
			★		0
★		0	1		
2	★		1	★	
		★	1		★