

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2				1	
	2		0	0	2
0					
0		1			
		2			0

BULMACA 2 - 6x6

				0	1
0	1	2			
			2		
			2		
1	0	1			0

BULMACA 3 - 6x6

		2			
	1				0
	1				1
	1		1	1	
		1	0		
		1			

BULMACA 4 - 6x6

	2				0
			1		1
1				1	
		1		1	
		2			
0				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★			1	★
★	2		0	0	2
					★
0		★			
0		1		★	
	★	2	★		0

6x6 Çözüm 2

					★
	★			0	1
0	1	2	★		
		★	2		★
★			2	★	
1	0	1	★		0

6x6 Çözüm 3

	★	2	★		
	1				0
★	1			★	1
	1	★	1	1	
		1	0		★
	★	1		★	

6x6 Çözüm 4

★	2	★			0
			1	★	1
1				1	
★		1	★	1	
	★	2			★
0		★		0	