

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0			2	
		0			
2	0	0	1		
3				1	0
	2				

BULMACA 2 - 6x6

	2				
				0	
0				2	
		1			
		1		2	
	1		1	0	1

BULMACA 3 - 6x6

	0				
	2		3		
1				1	0
1		2			
0	2				
					1

BULMACA 4 - 6x6

0					1
1		1			
	1			2	
			1		1
2					0
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★	2	★
★		0			
2	0	0	1	★	
★					
3	★			1	0
★	2			★	

6x6 Çözüm 2

★	2	★			
				0	
0			★	2	
	★	1		★	
★		1		2	★
	1	★	1	0	1

6x6 Çözüm 3

	0		★		
★	2	★	3	★	
1				1	0
1	★	2	★		
0	2				★
	★				1

6x6 Çözüm 4

0				★	1
1	★	1			
	1		★	2	★
★			1		1
2		★			0
★		1		★	