

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 İŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
				0	1
				1	
1	1	0	0		
2		1			
		1			

BULMACA 2 - 6x6

			1		
	0			1	0
			1		0
	3		2		2
1			0		

BULMACA 3 - 6x6

		1			
	1			1	
	1				
	2	2		2	
		2		0	
				0	0

BULMACA 4 - 6x6

					0
3			1		1
1			2		
0	0	3		1	
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1		★		
	★			0	1
★				1	★
1	1	0	0		
2	★	1		★	
★		1	★		

6x6 Çözüm 2

★			1	★	
	0			1	0
			★		
	★		1		0
	3	★	2	★	2
1	★		0		★

6x6 Çözüm 3

	★	1		★	
	1			1	
	1	★			
★	2	2	★	2	★
	★	2		0	
		★		0	0

6x6 Çözüm 4

★					0
3	★		1	★	1
★					
1		★	2		★
0	0	3	★	1	
		★			0