

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
					1
		1			0
			3		
2	0			3	
		0		0	1

BULMACA 2 - 6x6

			1		
			0	1	
0			1		1
		1	0		
			2		
		2		2	

BULMACA 3 - 6x6

	1	0			
				2	
1		2	2		1
					0
0					1
				2	

BULMACA 4 - 6x6

			0	0	
	1	0	1		
2				2	
	3		3		
1				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1				★
	★				1
		1	★		0
★			3	★	
2	0		★	3	★
★		0		0	1

6x6 Çözüm 2

		★	1		★
	★		0	1	
0			1	★	1
		1	0		
		★	2		
★		2	★	2	★

6x6 Çözüm 3

★	1	0			★
			★	2	
1	★	2	2	★	1
		★			0
0					1
			★	2	★

6x6 Çözüm 4

★			0	0	
					★
	1	0	1	★	
2	★			2	
★	3	★	3	★	
1			★	2	