

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				1
		2			
					1
0					2
1	0				
	1	0		0	

BULMACA 2 - 6x6

			1		
0	1				
			0		
		1			
1	2			0	2
1		2			

BULMACA 3 - 6x6

		2			0
					0
	2			0	1
		3	0		
			2		
			0	1	

BULMACA 4 - 6x6

0			1		
					1
	0	0	0		1
			1	1	
		2			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2		★		1
	★	2			★
		★			1
0				★	2
1	0				★
★	1	0		0	

6x6 Çözüm 2

		★	1		
0	1			★	
	★		0		
★		1			★
1	2	★		0	2
1	★	2			★

6x6 Çözüm 3

	★	2	★		0
★					0
	2	★		0	1
	★	3	0		★
		★	2	★	
			0	1	

6x6 Çözüm 4

0		★	1		★
	★				1
				★	
	0	0	0		1
★			1	1	★
	★	2	★		1