

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1		
			0	1	
	0				
		1	0		1
				2	
			1		2

BULMACA 2 - 6x6

1					
	1	3		1	0
			2	1	0
		2			
		0			
0					

BULMACA 3 - 6x6

	1		2		1
			1	1	0
	1	1		2	
		1			
0					

BULMACA 4 - 6x6

0					2
	0		0		
	1				2
2	0			3	
			2		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★	1		★
★			0	1	
	0			★	
		1	0		1
		★		2	★
	★		1	★	2

6x6 Çözüm 2

1		★			
★	1	3	★	1	0
		★	2	1	0
	★	2		★	
		0			★
0			★		

6x6 Çözüm 3

	1	★	2	★	1
★			1	1	0
	1	1	★	2	
	★	1		★	
0					★
		★			

6x6 Çözüm 4

0				★	2
	0		0		★
★	1				2
2	0		★	3	★
★			2	★	2
		★			