

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	0			
				0	2
2				2	
		1			
					0
		2	1		1

BULMACA 2 - 6x6

		1	0	2	
			2		3
		2			
				1	
		0	2		
0		1			

BULMACA 3 - 6x6

			1	0	0
		2			
		1			
			1		
2	1				1
		1	1		

BULMACA 4 - 6x6

					2
		3		3	
				1	1
	0	1			
			1		0
1	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	0			★
★				0	2
2			★	2	★
★		1			
		★			0
	★	2	1	★	1

6x6 Çözüm 2

		1	0	2	★
		★	2	★	3
	★	2			★
★				1	
		0	2	★	
0		1	★		

6x6 Çözüm 3

		★	1	0	0
	★	2			
		1	★		
★			1		★
2	1	★			1
★		1	1	★	

6x6 Çözüm 4

				★	2
	★	3	★	3	★
		★		1	1
	0	1		★	
★			1		0
1	0		★		