

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
1					
0				2	
	0		2	0	1
				1	
	1		1		

BULMACA 2 - 6x6

	2		1		
		2			
		2			0
	1				
	1				
1	0	0		2	

BULMACA 3 - 6x6

		2			
					2
		1		1	
		1			1
2		0	1		0
	1				

BULMACA 4 - 6x6

		1	0	1	0
	1	0			
			1		
	3			2	
			2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	
1		★			
0			★	2	★
	0		2	0	1
			★	1	
★	1		1		★

6x6 Çözüm 2

	2	★	1		★
	★	2			
		2	★		0
	1	★			
★	1			★	
1	0	0		2	★

6x6 Çözüm 3

	★	2			★
		★			2
		1		1	★
★		1	★		1
2		0	1		0
★	1			★	

6x6 Çözüm 4

	★	1	0	1	0
				★	
	1	0			★
	★		1		
★	3		★	2	
	★		2	★	1