

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0			1	
	1			1	
			1	0	2
1					
			1		
					0

BULMACA 2 - 6x6

0					
				1	
	1	1			
				3	
2		1			
		0	0	1	0

BULMACA 3 - 6x6

				1	
		0		1	
					1
0	0				0
	1		2	0	
	1				

BULMACA 4 - 6x6

	1				
1		0			
		2	1		
0				1	1
	0		0		
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0		★	1	
★	1			1	★
		★	1	0	2
1					★
★			1	★	
	★				0

6x6 Çözüm 2

0					★
		★		1	
★	1	1		★	
			★	3	
2	★	1		★	
★		0	0	1	0

6x6 Çözüm 3

	★			1	★
★		0		1	
				★	1
0	0		★		0
	1	★	2	0	
★	1				★

6x6 Çözüm 4

★	1		★		
1		0			★
	★	2	1	★	
0		★		1	1
	0		0		★
★				0	