

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	2	
0					
			1	1	
0					
		0	2		2
	1	0			

BULMACA 2 - 6x6

1					1
	1	1		2	
				0	
		2	0		
	3		2		
					0

BULMACA 3 - 6x6

				1	
	2	2			1
2				0	
			0		
	0	1	0	0	

BULMACA 4 - 6x6

				0	
0	1	2		2	
			2	0	1
	0	0			
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1	2	★
0				★	
	★		1	1	
0			★		
		0	2	★	2
★	1	0			★

6x6 Çözüm 2

1	★				1
	1	1	★	2	★
★				0	
	★	2	0		
	3	★	2	★	
	★				0

6x6 Çözüm 3

	★			1	★
★	2	2	★		1
2		★		0	
★			0		★
	0	1	0	0	
		★			

6x6 Çözüm 4

		★		0	
0	1	2	★	2	★
	★		2	0	1
			★		
	0	0			★
★			1	★	