

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
1					1
			0	1	0
		2			1
	2		1		
				1	

BULMACA 2 - 6x6

					0
		2	1		
					0
			1	0	1
0	1			3	
			2		

BULMACA 3 - 6x6

		1			
	1		0	1	1
			1		
			0		
		2			1
0					0

BULMACA 4 - 6x6

			2		
				1	
	2			1	
				2	
		1	1		
0		0	0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				1	★
1		★			1
			0	1	0
	★	2		★	1
	2	★	1		
★				1	★

6x6 Çözüm 2

★					0
	★	2	1	★	
		★			0
			1	0	1
0	1		★	3	★
	★		2	★	

6x6 Çözüm 3

	★	1		★	
	1		0	1	1
		★	1		★
★			0		
	★	2		★	1
0		★			0

6x6 Çözüm 4

		★	2	★	
	★			1	
★	2		★	1	
				2	★
	★	1	1	★	
0		0	0		0