

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
			1		
0	0			1	1
0	1			3	
				0	1

BULMACA 2 - 6x6

					0
			2		
				1	1
			0		
0	2		1		
1			0		0

BULMACA 3 - 6x6

0	2		1		
			1		
1		0	0	1	1
	1				
			1		

BULMACA 4 - 6x6

					0
		3			
	2		3		2
1	0				
	1	0			1
	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1		★	
		★	1		★
0	0			1	1
				★	
0	1		★	3	★
	★			0	1

6x6 Çözüm 2

			★		0
★			2	★	
		★		1	1
	★		0		★
0	2		1	★	
1	★		0		0

6x6 Çözüm 3

0	2	★	1		★
	★		1	★	
1		0	0	1	1
★	1				★
		★	1		
				★	

6x6 Çözüm 4

★					0
	★	3	★		
	2	★	3	★	2
1	0				★
★	1	0			1
	0		★		