

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
0	0	3			
1			2	1	
		1			
		1			
				1	1

BULMACA 2 - 6x6

					0
0	1				
	1			1	0
			1		1
		1		1	
				2	

BULMACA 3 - 6x6

				0	
		1			
0		1			
1	1				
	2	2			
			1	0	0

BULMACA 4 - 6x6

				3	
	0	1			
			0	1	
1		0			1
1		2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★			
0	0	3	★		
1		★	2	1	
★		1		★	
	★	1			★
			★	1	1

6x6 Çözüm 2

	★				0
0	1		★		
	1	★		1	0
★			1	★	1
	★	1		1	
			★	2	★

6x6 Çözüm 3

★				0	
	★	1			★
0		1		★	
1	1	★			
★	2	2	★		
	★		1	0	0

6x6 Çözüm 4

			★	3	★
	0	1		★	
		★			
★			0	1	
1		0		★	1
1	★	2	★		0