

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0		1	
		2			
0			2		
0			0		1
			2		
0		2			

BULMACA 2 - 6x6

		2			
0	2			0	2
1					
	2			0	1
		3			0

BULMACA 3 - 6x6

		1	0	0	0
	2				1
2		2			
		1		1	1

BULMACA 4 - 6x6

0					2
			0	3	
1	1				
		0		1	0
		3			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		1	★
	★	2	★		
0			2	★	
0			0		1
		★	2		★
0		2	★		

6x6 Çözüm 2

	★	2			★
0	2	★		0	2
1					★
★	2			0	1
	★	3	★		0
		★			

6x6 Çözüm 3

	★	1	0	0	0
★					
				★	
	2	★			1
2	★	2			★
★		1	★	1	1

6x6 Çözüm 4

0				★	2
	★		0	3	★
1	1			★	
★		0		1	0
	★	3	★		0
		★			