

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0				
0			2	1	
		2	0		
		0			2
				3	
1					

BULMACA 2 - 6x6

		1			
	2				
	0		1		
1	1		1		
				0	1
	0	0			

BULMACA 3 - 6x6

	1	0	1		
				2	
			1		
1	1		3		
0	0				0

BULMACA 4 - 6x6

			2		
2			0		
		1	0	0	1
	2				
	0	1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0		★		
0		★	2	1	★
	★	2	0		
		0		★	2
★				3	★
1				★	

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	
★	2		★		
	0		1		★
1	1	★	1		
★				0	1
	0	0			★

6x6 Çözüm 3

	1	0	1	★	
	★				
			★	2	★
★			1		
1	1	★	3	★	
0	0		★		0

6x6 Çözüm 4

			★		
★			2	★	
2	★		0		★
		1	0	0	1
★	2	★			
	0	1	1	★	