

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
				2	0
	2				
1		1			0
0	2				
		1	1		

BULMACA 2 - 6x6

				1	1
1			0	2	
	2				
		1	0	2	
		0	1		

BULMACA 3 - 6x6

				2	
	0	0	1		
		0	2		
		3		2	
1	2			0	

BULMACA 4 - 6x6

	1			0	
1	2			0	
		3			
	2				1
	1				
	0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	
	★			2	0
	2			★	
1	★	1			0
0	2		★		
	★	1	1		★

6x6 Çözüm 2

				★	
		★		1	1
1	★		0	2	★
	2			★	
	★	1	0	2	
★		0	1	★	

6x6 Çözüm 3

			★	2	★
	0	0	1		
★		0	2	★	
	★	3	★	2	
1	2	★		0	
★					

6x6 Çözüm 4

★	1			0	
1	2	★		0	
	★	3			★
	2	★			1
★	1			★	
	0	1	★		