

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
2				0	2
	1				
	0	2			1
	1				
			0	1	

BULMACA 2 - 6x6

0			1		
0	1		1		2
		1	1		
			2	0	
				2	

BULMACA 3 - 6x6

	3		3		
		3		3	
	2	0			1
					0
0		0			0

BULMACA 4 - 6x6

	0	2			0
			1		
1					2
0	1			2	
1			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2				★
2	★			0	2
	1				★
	0	2	★		1
	1	★			
★			0	1	★

6x6 Çözüm 2

0		★	1		★
0	1		1	★	2
	★	1	1		
			★		
★			2	0	
			★	2	★

6x6 Çözüm 3

					★
★	3	★	3	★	
	★	3	★	3	
	2	0		★	1
	★				0
0		0			0

6x6 Çözüm 4

	0	2	★		0
		★			
★			1		★
1			★		2
0	1			2	★
1	★		1	★	