

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
	1			1	1
	0		1		
		0		2	
0					
		2		3	

BULMACA 2 - 6x6

				1	0
0			3		1
		2			1
		0			
	1			1	
			2		

BULMACA 3 - 6x6

	1			1	
1			2		
2					
			0		
		1			2
			1	1	0

BULMACA 4 - 6x6

				0	0
1	1			0	
0				2	
0					
		1	1		
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1			★
	1	★		1	1
	0		1	★	
		0		2	
0				★	
	★	2	★	3	★

6x6 Çözüm 2

	★			1	0
0		★	3	★	1
		2	★		1
		0			★
★	1			1	
		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

★	1		★	1	
1		★	2		
2	★				
★			0		★
		1		★	2
		★	1	1	0

6x6 Çözüm 4

★				0	0
1	1	★		0	
0			★	2	
0				★	
	★	1	1		★
★		1	★		