

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
			2		2
		1		2	
2	0	1		1	
2				0	

BULMACA 2 - 6x6

					1
		1			
					0
	1	1		0	
1	1		2		
	1			1	

BULMACA 3 - 6x6

				1	
		1	0		
			2		2
	1		0		
1		1			
				1	0

BULMACA 4 - 6x6

	2	1			
0			0	0	
			1		
	0				
	1	1		2	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★				
		★	2	★	2
★		1		2	★
2	0	1	★	1	
★					
2	★			0	

6x6 Çözüm 2

				★	1
★		1	★		
	★				0
	1	1		0	
1	1	★	2		★
★	1		★	1	

6x6 Çözüm 3

	★			1	★
★		1	0		
		★	2	★	2
	1		0		★
1	★	1			
			★	1	0

6x6 Çözüm 4

★	2	1	★		
	★				
0			0	0	
		★	1		★
	0			★	
★	1	1	★	2	0