

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		0	0
	2				1
	1				
		1		2	
			2		
			1		0

BULMACA 2 - 6x6

0	1			1	0
		1			
		2	0		
				1	1
	1		1		

BULMACA 3 - 6x6

1		1		0	0
			1		
	2		2		2
		2	0		
				1	

BULMACA 4 - 6x6

	1		0	0	0
	1			1	
2					1
		2		1	
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2		0	0
	2	★			1
★	1				★
		1	★	2	
	★		2	★	
		★	1		0

6x6 Çözüm 2

0	1	★		1	0
		1		★	
	★	2	0		★
		★		1	1
★	1		1	★	
					★

6x6 Çözüm 3

1	★	1		0	0
			★		
			1		★
	2	★	2	★	2
	★	2	0		
★				1	★

6x6 Çözüm 4

★	1		0	0	0
		★			
	1			1	★
2	★				1
★		2	★	1	
		★		1	★