

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		
	1				2
			1		0
			0		1
				1	
	2	1			1

BULMACA 2 - 6x6

				2	0
	1		3		1
	1		1		
				2	
0					1
			1		

BULMACA 3 - 6x6

		3			0
0					
0		2	1		
			1		
	2	1	0	0	

BULMACA 4 - 6x6

			0	1	
1	0	0			
		1		3	
			1	1	
	1			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0		★
	1			★	2
		★	1		0
			0		1
	★			1	★
★	2	1	★		1

6x6 Çözüm 2

			★	2	0
	1	★	3	★	1
★	1		1		
			★	2	★
0					1
	★		1	★	

6x6 Çözüm 3

	★	3	★		0
0		★			
0		2	1	★	
		★	1		★
★	2	1	0	0	
	★				

6x6 Çözüm 4

★			0	1	
1	0	0		★	
		1	★	3	★
	★		1	1	
				★	
★	1		★	2	