

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				3	
		0			2
		1	0		
		0	1		3
	1	0			

BULMACA 2 - 6x6

0					
1			0		1
	1	0			
	0			2	1
			3		
				2	

BULMACA 3 - 6x6

	2				1
				2	0
0			2		0
0		1			
		1	0		

BULMACA 4 - 6x6

		1			
	2	1		4	
		1			
		0		1	
1		0			0
					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
0			★	3	★
		0			2
	★	1	0		★
		0	1	★	3
★	1	0			★

6x6 Çözüm 2

0				★	
1	★		0		1
	1	0			★
	0		★	2	1
		★	3	★	
★				2	★

6x6 Çözüm 3

	★				
★	2			★	1
			★	2	0
0		★	2		0
0		1		★	
	★	1	0		★

6x6 Çözüm 4

	★	1		★	
	2	1	★	4	★
	★	1		★	
★		0		1	
1		0			0
				★	1