

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		1	1		1
				2	
	0				
0				2	
1		1	2		

BULMACA 2 - 6x6

0					
1		1	0	3	
				2	1
1		1	1		
	2				

BULMACA 3 - 6x6

	1		1		
			2	1	0
0	0				
0					
			0	3	
0					

BULMACA 4 - 6x6

		2			0
					0
2			1		1
	2				
		2			
1				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★	1	1	★	1
★				2	
	0			★	
0			★	2	
1	★	1	2		★
			★		

6x6 Çözüm 2

0				★	
1	★	1	0	3	★
				★	
			★	2	1
1		1	1		★
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

★	1		1	★	
		★	2	1	0
0	0		★		
0				★	
	★		0	3	★
0				★	

6x6 Çözüm 4

	★	2	★		0
★					0
2			1	★	1
★	2	★			
		2	★		
1	★			0	0