

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	2		2
	0		1	2	
	1		4		1
				2	0

BULMACA 2 - 6x6

			1	2	
		1			
1	1	0		1	
1					
					1
0			2		

BULMACA 3 - 6x6

0					2
1		1			
0				1	1
				1	
1		1			
			0		

BULMACA 4 - 6x6

			0		0
					0
		2	0	1	0
1					
	1	2		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
★		0	2	★	2
	0		1	2	★
			★		
	1	★	4	★	1
			★	2	0

6x6 Çözüm 2

		★	1	2	★
★		1		★	
1	1	0		1	
1	★				
			★		1
0		★	2		★

6x6 Çözüm 3

0				★	2
1	★	1			★
0			★	1	1
		★		1	
1		1		★	
★			0		★

6x6 Çözüm 4

★			0		0
		★			0
				★	
	★	2	0	1	0
1		★			
★	1	2	★	2	★