

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0		1		
	2				
1	1			1	
1		1			
0				2	
				1	

BULMACA 2 - 6x6

			1		
1	0			1	
	1				0
	2		1		1
					0
0					

BULMACA 3 - 6x6

	1		2	0	
	2			2	
		1			
	1				
	0	1		1	
			2		

BULMACA 4 - 6x6

		2			
1			1	2	
			1		1
1	0				
0					
0					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		1	★	
★	2	★			
1	1			1	
1	★	1		★	
0			★	2	
		★		1	★

6x6 Çözüm 2

★			1		★
1	0		★	1	
	1	★			0
★	2		1	★	1
	★				0
0			★		

6x6 Çözüm 3

	1	★	2	0	
★	2		★	2	
	★	1		★	
	1				★
	0	1		1	
		★	2	★	

6x6 Çözüm 4

	★	2		★	
1		★	1	2	★
★			1		1
1	0		★		
0					★
0				★	2