

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0	1	2		
	0			4	
			3		
		1	0		1
	0				

BULMACA 2 - 6x6

	0				
	0				1
		0			2
1	1				
		2		0	
	3			0	

BULMACA 3 - 6x6

1					0
	2				
3			0		
	3				
	0	2			
0			1		1

BULMACA 4 - 6x6

	1	1			
		0			
		2	0	1	0
0	3				0
		3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			
0	0	1	2	★	
	0		★	4	★
		★	3	★	
★		1	0		1
	0				★

6x6 Çözüm 2

	0				★
	0		★		1
★		0		★	2
1	1				★
	★	2		0	
★	3	★		0	

6x6 Çözüm 3

1			★		0
★	2			★	
3	★		0		
★	3	★			
	0	2			★
0		★	1		1

6x6 Çözüm 4

★	1	1	★		
		0			★
				★	
	★	2	0	1	0
0	3	★			0
	★	3	★		