

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
		0		1	1
1					
1					
	2	1		1	0
		1			

BULMACA 2 - 6x6

	0	0	1		
		0		2	
2	0				
		0	3		
					1
	0				

BULMACA 3 - 6x6

			3		
	0			3	
	0				
		1	1		1
1		2	0		0

BULMACA 4 - 6x6

2			1		2
	2		0		
	2				
2				0	
				0	
1					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	2	★
★		0		1	1
1				★	
1		★			
★	2	1		1	0
	★	1		★	

6x6 Çözüm 2

	0	0	1	★	
★		0		2	★
2	0		★		
★		0	3	★	
			★		1
	0				★

6x6 Çözüm 3

		★	3	★	
	0		★	3	★
	0				
★		1	1	★	1
		★			
1	★	2	0		0

6x6 Çözüm 4

2	★		1	★	2
★	2		0		★
	2	★			
2	★			0	
★				0	
1			★		0