

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2		1		
		2			1
	1				1
				3	0
	0				1
	2				

BULMACA 2 - 6x6

					1
	0		0		1
	3		2		
3		3			1
					0
1					

BULMACA 3 - 6x6

0					
					2
1				1	
		1			
1		0			2
		2		2	0

BULMACA 4 - 6x6

	0				
		0	2		
	0	0			
1	0	1			1
		1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	2	★	1		★
	★	2			1
	1			★	1
			★	3	0
	0			★	1
★	2	★			

6x6 Çözüm 2

				★	1
	0		0		1
★	3	★	2		★
3	★	3	★		1
★					0
1		★			

6x6 Çözüm 3

0					★
				★	2
1		★		1	
★		1			★
1		0		★	2
	★	2	★	2	0

6x6 Çözüm 4

	0		★		
★		0	2	★	
	0	0			★
1	0	1	★		1
★					
	★	1		1	★