

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1			0
		0			
			1		
		0			
	2	1		3	
		1			2

BULMACA 2 - 6x6

	1	0			1
					0
	1				
		2	0	0	
			2	1	
		3			

BULMACA 3 - 6x6

	1				
					2
0	1		1	2	
	0				
	1				0
	0				1

BULMACA 4 - 6x6

1					
1		0			
	1				1
	2			1	
			1	0	
	1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	1	★		0
		0			
	★		1	★	
		0			
★	2	1	★	3	★
	★	1		★	2

6x6 Çözüm 2

★	1	0		★	1
			★		0
	1	★			
		2	0	0	
		★	2	1	★
	★	3	★		

6x6 Çözüm 3

★	1		★		
				★	2
0	1	★	1	2	★
	0				
★	1		★		0
	0			★	1

6x6 Çözüm 4

1	★				
1		0		★	
★	1		★		1
	2	★		1	★
	★		1	0	
	1	1	★		