

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	1		
1	0				
1		0			0
		0			
2			1		
				1	

BULMACA 2 - 6x6

2		2	2		
	3				
				1	0
	1			0	
1		1	0		

BULMACA 3 - 6x6

			0		0
3					0
		1			1
	1	0	2		
		2			1

BULMACA 4 - 6x6

0	1			2	
	2		1	0	
				0	
		1			
2		1	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0	1		★
1	0		★		
1		0			0
★		0		★	
2	★		1		★
			★	1	

6x6 Çözüm 2

			★		
2	★	2	2	★	
★	3	★			
			★	1	0
	1			0	
1	★	1	0		★

6x6 Çözüm 3

★			0		0
3	★				0
★		1	★		1
	1	0	2		★
	★	2	★		1
				★	

6x6 Çözüm 4

0	1		★	2	★
	★				
	2	★	1	0	
				0	
★		1	★		
2	★	1	2	★	