

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	1		
1					
			2	0	
1					1
			2		
1		1		1	

BULMACA 2 - 6x6

	0				
	1			1	
0			3	1	
	0	3			
	2			0	0

BULMACA 3 - 6x6

2	1		2		
				2	
2					
	1		2	0	
1				1	0

BULMACA 4 - 6x6

	3				
2				0	
0	2	0			
			1		
		0		1	0
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0	1		★
1			★		
	★		2	0	
1			★		1
★			2		★
1		1	★	1	

6x6 Çözüm 2

	0			★	
★	1			1	
			★		
0		★	3	1	★
	0	3	★		
★	2	★		0	0

6x6 Çözüm 3

★					
2	1	★	2	★	
★				2	★
2			★		
★	1		2	0	
1			★	1	0

6x6 Çözüm 4

★	3	★			
2	★			0	
0	2	0			★
	★		1	★	
★		0		1	0
1			★		