

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	1		1
	0				
0		0			3
2				2	
	3				1

BULMACA 2 - 6x6

0	0	0		1	
1			3		
	1		1	1	0
				1	

BULMACA 3 - 6x6

	1			3	
		1			2
	1	1	0		
	1		1		
		1		1	

BULMACA 4 - 6x6

1		2			
0		1	1		2
0	2			1	
		3	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
★		0	1		1
	0				★
0		0		★	3
2	★			2	★
★	3	★			1

6x6 Çözüm 2

0	0	0		1	★
			★		
1		★	3	★	
★	1		1	1	0
			★		
	★			1	★

6x6 Çözüm 3

	1		★	3	★
	★	1		★	2
	1	1	0		
	1	★	1		
★		1		1	★
			★		

6x6 Çözüm 4

1	★	2	★		
					★
0		1	1	★	2
0	2	★		1	
	★	3	0		★
		★			