

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1	0	1		
1			0		
	3				
3				1	
		0			1

BULMACA 2 - 6x6

				0	0
0	2	1			
			1		0
			3		1
	1				
	0				

BULMACA 3 - 6x6

		0		1	
		1		1	1
			2	0	
		1	1		
1			2		

BULMACA 4 - 6x6

			2		
			0		
	1		0		
2				0	0
					1
1		1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	0	1	★	
	★				
1			0		★
★	3	★			
3	★			1	
★		0		★	1

6x6 Çözüm 2

	★			0	0
0	2	1	★		
	★		1		0
		★	3	★	1
★	1		★		
	0				★

6x6 Çözüm 3

		0		1	★
		1	★	1	1
	★		2	0	
			★		
★		1	1		★
1		★	2	★	

6x6 Çözüm 4

		★	2	★	
★			0		★
	1		0		
2	★			0	0
★					1
1		1	★	2	★