

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	1			
			2		1
					0
	2				0
1	1				
1		1			

BULMACA 2 - 6x6

				0	
2	1		1		
		1	0		2
0		1			
1		1			

BULMACA 3 - 6x6

	1	0	0		
1	1				
2		2			
		0		2	
	1				
			0		

BULMACA 4 - 6x6

1				2	
		1	1	0	1
	1	1			
2					0
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	1	★		
	★		2	★	1
					0
★	2	★			0
1	1		★		
1	★	1			★

6x6 Çözüm 2

★				0	
2	1	★	1		★
★		1	0		2
					★
0		1	★		
1	★	1		★	

6x6 Çözüm 3

★	1	0	0		
1	1			★	
2	★	2	★		
★		0		2	★
	1			★	
	★		0		

6x6 Çözüm 4

				★	
1		★		2	★
★		1	1	0	1
	1	1	★		
2	★				0
★			1	★	