

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
2			2	1	
	2				
2					0
	1			0	
	1			1	

BULMACA 2 - 6x6

		0			0
		2			
	2	1	2		1
	2		1		
1				2	

BULMACA 3 - 6x6

1					
	1				1
1					
		2		0	0
	3				1
	0		0		

BULMACA 4 - 6x6

	1				0
1	0		3		1
0		1			
1					
0			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					1
2		★	2	1	★
★	2		★		
2	★				0
	1			0	
★	1			1	★

6x6 Çözüm 2

		0			0
	★	2	★		
★	2	1	2	★	1
	2	★	1		
1	★			2	★
				★	

6x6 Çözüm 3

1		★			
★	1			★	1
1			★		
	★	2		0	0
★	3	★			1
	0		0		★

6x6 Çözüm 4

		★			
★	1		★		0
1	0		3	★	1
0		1	★		
1	★				
0		★	1		★