

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	1	1			0
				0	1
	2		1		
		2			3
0					

BULMACA 2 - 6x6

				0	
1			0	1	
	3		1		2
		3			
			1		
	0				1

BULMACA 3 - 6x6

	0	0		0	
				3	
		0	3		
3		2		2	
			2	0	

BULMACA 4 - 6x6

		2	0		
					0
	0	0			1
1	0	1			1
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
1	1	1	★		0
★				0	1
	2	★	1		★
	★	2		★	3
0					★

6x6 Çözüm 2

	★			0	
1			0	1	★
★	3	★	1		2
	★	3			★
		★	1		
	0			★	1

6x6 Çözüm 3

	0	0		0	
			★	3	★
★		0	3	★	
3	★	2	★	2	
★			2	0	
			★		

6x6 Çözüm 4

	★	2	0		★
		★			
★					0
	0	0		★	1
1	0	1	★		1
★				1	★