

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
1	0				
		0			1
1		1			
				2	
		3		1	1

BULMACA 2 - 6x6

		1			
1		0	3		1
0					
				0	1
	1			1	
	2				

BULMACA 3 - 6x6

	1				0
		1			
		1			
	1		1	1	
0					
1				1	0

BULMACA 4 - 6x6

		1			
	1	0	1		
				0	
1				0	
	1				1
	1		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1		
1	0				★
★		0			1
1		1		★	
		★		2	★
	★	3	★	1	1

6x6 Çözüm 2

★		1	★		
1		0	3	★	1
0			★		
	★			0	1
	1			1	★
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

	1		★		0
	★	1		★	
★		1			★
	1	★	1	1	
0				★	
1	★			1	0

6x6 Çözüm 4

★		1	★		
	1	0	1		★
	★			0	
1				0	
★	1		★		1
	1	★	2		★