

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				3	
0	0	1			
	1		2		
		2			0
			2		0
	1				

BULMACA 2 - 6x6

			1		1
		2	0		
		0			
	0	0	2		1
0				2	

BULMACA 3 - 6x6

	1			1	0
				0	
	3		1	1	
	0				
0	1				
				1	

BULMACA 4 - 6x6

		0	0	1	0
2			1		
			0		
			1		
1				2	
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	3	★
0	0	1		★	
	1	★	2		
★		2	★		0
	★		2		0
	1		★		

6x6 Çözüm 2

		★	1		1
	★	2	0		★
★		0		★	
			★		
	0	0	2		1
0			★	2	★

6x6 Çözüm 3

	1		★	1	0
	★			0	
★	3	★	1	1	
	0			★	
0	1		★		
	★			1	★

6x6 Çözüm 4

★		0	0	1	0
2			1	★	
★			0		
	★		1		
1			★	2	★
★	2	★			