

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	0			2
			0		
	2		1	1	
		3			
	2			2	0

BULMACA 2 - 6x6

0		0	1		
1		1		2	
				1	1
	3				
	1			1	

BULMACA 3 - 6x6

		0	1		
3				1	
		0		1	
1		1			
0		1			1

BULMACA 4 - 6x6

1			1		
		0	1	2	
		2			
	1				
		1			1
1					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	0		★	2
★			0		★
	2	★	1	1	
	★	3		★	
	2	★		2	0
				★	

6x6 Çözüm 2

0		0	1	★	
1	★	1		2	★
			★	1	1
★	3	★			
	★				
	1			1	★

6x6 Çözüm 3

★		0	1	★	
3	★			1	
★		0		1	★
1		1	★		
0		1		★	1
		★			

6x6 Çözüm 4

1	★		1	★	
		0	1	2	★
★		2	★		
	1	★			
		1		★	1
1	★				0