

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1	0			
1				2	
	2	1			
		1		1	
			1		
			1		

BULMACA 2 - 6x6

			0	0	1
		1			
0					
1		4			
	2		2		
	1				1

BULMACA 3 - 6x6

0			1		1
			0		
					1
		1			
	1	2		3	
	1				1

BULMACA 4 - 6x6

			0	1	
		0	1	0	1
			3		2
0	1				
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	0		★	
1	★			2	★
	2	1	★		
	★	1		1	
★			1	★	
		★	1		

6x6 Çözüm 2

★			0	0	1
		1			★
0		★			
1	★	4	★		
	2	★	2		
★	1			★	1

6x6 Çözüm 3

0		★	1		1
			0		★
★					1
	★	1		★	
	1	2	★	3	★
	1	★			1

6x6 Çözüm 4

	★		0	1	★
★		0	1	0	1
			★		
		★	3	★	2
0	1				★
1	★				