

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
			1	0	
0					
			1	0	
	4		1	1	
			1		

BULMACA 2 - 6x6

				2	
		0	1		
	1			3	
1		2	2		
0			1	1	

BULMACA 3 - 6x6

				1	
	1	0	0		2
			1		
	2				1
1	1		3		

BULMACA 4 - 6x6

		0			
		0	1		
1			0		1
1		1		2	
	1				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0	1	★
			1	0	
0			★		
	★		1	0	
★	4	★	1	1	
	★		1	★	

6x6 Çözüm 2

			★	2	
				★	
★		0	1		
	1		★	3	★
1	★	2	2	★	
0		★	1	1	

6x6 Çözüm 3

			★	1	
					★
	1	0	0		2
	★		1		★
★	2		★		1
1	1	★	3	★	

6x6 Çözüm 4

★		0			★
		0	1	★	
1	★		0		1
					★
1		1	★	2	
★	1			★	1