

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					2
				2	
1				0	
	1	3			0
1	1				1
0					

BULMACA 2 - 6x6

1		3			0
				0	
		1		2	
	2		1		
2					
0					0

BULMACA 3 - 6x6

2		2			
			2		
	0	2		1	
				1	
0					
		1		1	0

BULMACA 4 - 6x6

			0	0	
			0		
	1				1
	1	2		1	1
			2		
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	2
	★			2	★
1		★		0	
★	1	3	★		0
1	1	★			1
0					★

6x6 Çözüm 2

1	★	3	★		0
		★		0	
		1		2	★
★	2		1	★	
2	★				
0		★			0

6x6 Çözüm 3

2	★	2	★		
★			2		★
	0	2	★	1	
		★		1	
0				★	
	★	1		1	0

6x6 Çözüm 4

	★		0	0	
			0		★
	1	★			1
	1	2	★	1	1
	★		2		★
★	2		★		