

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		1		2	
				1	1
		1			
	2	0			
1				0	2

BULMACA 2 - 6x6

		2			1
1		0			
		0			
	0		0		0
	2		1		
		2			

BULMACA 3 - 6x6

1				1	0
	1		1	0	
			0		
2		3			0
	2				

BULMACA 4 - 6x6

0	0				
				1	
0		1		0	2
0				2	
			3		
		3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		1	★	2	★
★				1	1
	★	1		★	
	2	0			★
1	★			0	2
					★

6x6 Çözüm 2

	★	2	★		1
1		0			★
★		0		★	
	0		0		0
	2	★	1		
	★	2			★

6x6 Çözüm 3

1			★	1	0
★	1		1	0	
			0		★
		★			
2	★	3	★		0
★	2			★	

6x6 Çözüm 4

0	0		★		
		★		1	★
0		1		0	2
0				2	★
		★	3	★	
	★	3	★		